

Peresmian Unit Kegiatan Mahasiswa Esport Universitas Pakuan

Rilis: 19 November 2024 | Oleh: HUMAS



UNPAK - Universitas Pakuan (UNPAK) dengan bangga mengumumkan peresmian Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Esport, sebagai wujud komitmen dalam mendukung minat dan bakat mahasiswa di bidang olahraga elektronik (esport).

Peresmian ini menandai langkah besar universitas dalam merespons perkembangan teknologi dan digitalisasi yang terus melaju pesat, sekaligus memfasilitasi generasi muda untuk berprestasi dalam dunia esport.

Acara peresmian UKM Esport Unpak diadakan di Aula Graha Pakuan Siliwangi Lantai 10, Jum'at, 15 November 2024.

Kegiatan tersebut dihadiri oleh Wakil Rektor IV, **Dr. Andi Chairunnas**, Pengurus Esport Unpak dan sejumlah mahasiswa.

Dalam sambutannya, Dr. Andi Chairunnas mengatakan, ia percaya bahwa esport adalah cabang olahraga yang mampu mengajarkan mahasiswa untuk bekerjasama dan membuat strategi.

"Kami percaya bahwa esports bukan sekadar permainan, melainkan sebuah cabang olahraga yang mengajarkan kerjasama, strategi, dan daya saing. Dengan adanya UKM Esport ini, kami berharap mahasiswa Universitas Pakuan dapat mengembangkan potensi mereka, baik di tingkat nasional maupun internasional," kata Dr. Andi.

UKM Esport Unpak dirancang sebagai wadah bagi mahasiswa untuk mengeksplorasi minat mereka dalam berbagai game kompetitif seperti **Mobile Legends, PUBG, Dota 2, dan Valorant**.

Selain itu, UKM ini juga akan menyediakan pelatihan, turnamen internal, dan kompetisi regional maupun nasional.

Ketua UKM Esport yang baru terpilih, Muhammad Sabilal Alif, menyatakan antusiasnya atas peresmian yang dilakukan dan didukung oleh universitas.

"Saya berharap dapat menciptakan sebuah ekosistem yang sehat, kolaboratif, dan kompetitif, di mana mahasiswa tidak hanya bisa berprestasi di dunia akademik, tetapi juga di bidang non akademik," katanya dalam sambutan.

Selain itu, ini juga menjadi bagian dari upaya pengurus UKM Esport untuk memfasilitasi pengembangan soft skills mahasiswa, seperti kerjasama tim, komunikasi, strategi, dan kreativitas, yang semuanya sangat relevan di dunia profesional saat ini.

"Kami ingin menjadikan UKM Esport sebagai tempat di mana mahasiswa tidak hanya bermain game, tetapi juga belajar mengelola tim, mengembangkan strategi, dan membangun komunitas yang solid," katanya.

Dengan adanya UKM Esport, Unpak berharap dapat mencetak mahasiswa yang tidak hanya unggul secara akademik, tetapi juga mampu bersaing di dunia esports yang kian berkembang.

Sebelum resmi dan terdaftar sebagai UKM, Esport Unpak telah mendapat beragam prestasi di antaranya: Runner Up PUBG Mobile Campus Championship (Tingkat Nasional), Juara 2 Kejuaraan Indonesian Esport Championship PUBG Mobile, Juara 3 DB Rooms PUBG Mobile, Juara 2 Jawa Community PUBG Mobile, Juara 2 Pertamina Retail IM3 Mobile Legend, Juara 1 Metaco Kopi Kencana PUBG Mobile, Juara 1 Jawa Community Road to PMCC PUBG Mobile dan lain sebagainya.

*Dokumentasi kegiatan:

<https://drive.google.com/drive/folders/1Ef-UFG-mJngWGSOziJRcJNEg4fx6KV0C>

